



AulaArcade

Aula Arcade S.L

Escuela especializada de videojuegos
Ronda de capuchinos, 4, Local 1, 41003 (Sevilla)



CURSO DE INICIACIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (13-18 años)

PRESENTACIÓN

Este curso está dirigido a jóvenes que quieran iniciarse en el diseño y la creación de videojuegos con Unity3D. Conocerán principios básicos de programación y a crear prototipos de forma rápida con el plugin Playmaker.

El desarrollo de videojuegos es a día de hoy una industria muy sólida que además sigue creciendo a un ritmo increíble, por lo que puede ser un sector importante de cara al posible futuro laboral de nuestros hijos.

Por lo tanto, poder tener un primer acercamiento durante un periodo de tiempo no muy largo, como son nuestros cursos de iniciación para jóvenes, puede ser clave porque aún tratándose de cursos de iniciación, los contenidos son suficientemente útiles como para que puedan empezar a crear sus primeros videojuegos sencillos y divertidos.

Aprender a manejar herramientas complejas como pueden ser Unity 3D con playmaker fomentan el desarrollo de habilidades y destrezas casi imprescindibles en la actualidad, donde cada día más, el software informático es más sofisticado. Además, y aunque no se aprecie, un videojuego pasa por varias fases como son la concesión de la idea, el desarrollo multidisciplinar y la publicación. Este proceso debe tener una lógica estructurada y robusta, a veces casi matemática. Hecho que sin duda influye en la mejora de los procesos cognitivos y lógicos de quienes los desarrollan, y que nuestros alumnos adquirirán a lo largo del curso.

¿POR QUÉ CON NOSOTROS?

Aula Arcade está formada al completo por desarrolladores de videojuegos, nuestra formación está enfocada de manera práctica para que al terminar el curso de iniciación, ya se tenga un primer juego que mostrar. No es necesario disponer de portátil o equipo propio porque en nuestra aula disponemos de todo el equipamiento necesario, incluido un **PC de última generación por alumno**.

Nuestras clases son **100% presenciales** Todos nuestros grupos son reducidos (Entre 8 y 10 personas) ofreciendo una formación personalizada. **Somos la 1ª Escuela especializada de videojuegos de Andalucía.**

HORARIOS

Comenzamos el **23 de Octubre** y terminamos el **26 de Febrero**. El horario de clases son los Lunes de **16:00 a 18:00** realizando un total de **30 horas**.

¿QUIÉN LAS IMPARTE?



ISAAC MORENO **(@CANOCHABA)**

Game Designer y Programador principal del estudio español 1Coin, ganadores de un Best App por Apple entre otros premios. Logró más de 2 millones de descarga con uno de sus juegos **"Soccer Heroes RPG"**. Un profesional con años de experiencia, siendo además uno de los fundadores de la 1ª Game jam andaluza, la **Familiar Game Jam**.

PRECIO Y FORMA DE PAGO

El precio del curso es de **280€** pudiéndose pagar en 2 plazos:

Inscripción	140 €
Noviembre	140 €



DESCUENTOS

Si vienes con un **amigo** ambos tendréis descuento quedando el precio final por alumno en **250€**, que podrán ser pagados en 2 plazos de 125 €.

TEMARIO

1. PRIMEROS PASOS

- 1.1. Instalación de Unity.
- 1.2. Cuenta de usuario.
- 1.3. Ventanas del editor.

2. MANOS A LA OBRA

- 2.1. Creación de un proyecto
- 2.2. Personalización básica del IDE
- 2.3. Creación de escenas
- 2.4. Navegación por escenas

3. OBJETOS

- 3.1. GameObjects y prefabs
- 3.2. Terrenos
- 3.3. Etiquetas
- 3.4. Creación desde código
- 3.5. Standard Assets

4. COMPONENTES

- 4.1. Transform
- 4.2. Camera
- 4.3. AudioSource
- 4.4. Componentes físicos
- 4.5. Otros

5. PLAYMAKER(I)

- 5.1. ¿Que es una máquina de estado?
- 5.2. Estados, acciones, y transiciones.
- 5.3. Variables y eventos



AulaArcade

Aula Arcade S.L

Escuela especializada de videojuegos
Ronda de capuchinos, 4, Local 1, 41003 (Sevilla)

6. PLAYMAKER(II)

- 6.1. Managers
- 6.2. Accediendo a otros FMS
- 6.3. Funciones matemáticas.
- 6.4. PlayerPrefs.
- 6.5. Eventos importantes de Unity.