



Fotogrametría aplicada a videojuegos

MASTER CLASS | Sábado 12 de Mayo | 10:00h-14:00h | Sevilla
Impartida por José González (Blizzard, Ubisoft Montpellier, EA)

AulaArcade
Escuela especializada
en videojuegos





¿Qué es?

La Fotogrametría es el conjunto de métodos y procedimientos mediante los cuales podemos deducir de la fotografía de un objeto o superficie, la forma y dimensiones del mismo.

Estas técnicas actualmente se utilizan tanto en videojuegos como en producción cinematográfica para integrar digitalmente elementos fotorrealistas en escena.

El uso de esta técnica destinada a videojuegos, además implica un trabajo de optimización, teniendo un workflow muy marcado para conseguir el equilibrio entre fotorrealismo y rendimiento.

Requisitos

Conocimientos básicos en algún software de modelado 3D como Autodesk 3DSMax, Maya, Blender, etc.
No es necesario traer equipo, aunque se permite.



¿Quién la imparte?

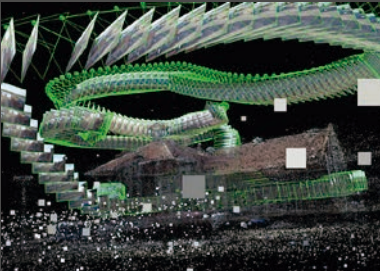
José González es un Artista 3D con 20 años de experiencia, especializado tanto en modelado High Poly como Low Poly, producción audiovisual y concept art. Ha trabajado para grandes compañías como Blizzard Entertainment, Electronic Arts INC, Akella, o Ubisoft Montpellier. Actualmente enseña a crear videojuegos en Sevilla con Aula Arcade y trabaja como freelance en diferentes proyectos nacionales.



1

Conceptos Básicos

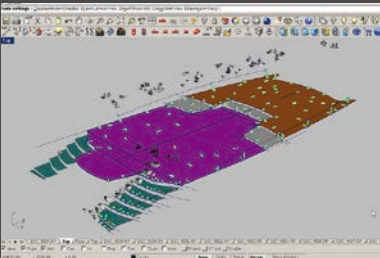
- 1A. Conceptos teóricos
- 1B. Empleo en videojuegos.
- 1C. Software y Hardware.



2

Workflow

- 2A. Preparación. Conceptualización del proyecto.
- 2B. Material fotográfico. Métodos.
- 2C. Fotogrametría inicial.
- 2D. Objetos HighPoly, geometría y texturas iniciales.



3

Optimización

- 3A. Retoque HighPoly. Refinado de texturas.
- 3B. Retopologización. Bakeado de texturas.
- 3C. Shading y optimización final.

Inscripción



Precio: 50€

Plazas limitadas. Reserva la tuya en:

Whatsapp: 620 090 254

Correo: info@aulaarcade.com

Internet: <http://bit.ly/MCfotogrametria>



Aula Arcade

Escuela especializada en videojuegos

María Auxiliadora 14 · Planta 1ª · Módulo 6 · Sevilla
647627051 | info@aulaarcade.com