



Iniciación al arte 2D y la animación para videojuegos

Formación semestral a distancia



En este curso aprenderás una base de dibujo sólida, partiendo de lo más básico tanto en dibujo digital como en papel. Comenzando por el trazado de formas básicas, el manejo del color y la perspectiva hasta el diseño de personajes, interfaces de usuario y entornos para incorporarlos a motores de videojuegos como Unity.

Es el punto de partida perfecto tanto si quieres aprender las bases del dibujo como si quieres prepararte para continuar por el curso superior de arte 2D para videojuegos, para el cual son necesarios conocimientos de dibujo digital y anatomía.

Asistirás a clases en directo via streaming donde podrás aprender en un grupo reducido de máximo 15 personas, con 5 horas de clases en directo cada semana, las cuales podrás revisar tantas veces como necesites ya que quedan grabadas.

Crearás pequeños proyectos para ir preparando un portafolio de trabajos y podrás participar en una gamejam exclusiva con compañeros y compañeras de otras disciplinas impartidas por nuestra academia.

* Si buscas **formación presencial** pregunta por nuestra oferta en Sevilla

Próxima edición

19 Octubre 2020
al 18 de marzo de 2021

Desarrollo de las clases

Clases en directo vía streaming
Fundamentos del dibujo y diseño de props
Creación de proyectos prácticos

Horario

Martes y jueves
18:00h a 20:30h

Precio

800 € con opciones de descuento
y pago fraccionado

* Consultar las opciones de descuento y financiación en la última página de este documento

Requisitos

Sin conocimientos previos
Mac o PC con Windows o Linux
Conexión a internet

Destrezas adquiridas durante el curso

1. Conocimientos teóricos y prácticos básicos ilustración, teoría del color, composición, expresividad, anatomía, etc.
2. Introducción a las principales herramientas de dibujo como **Adobe Photoshop** y sus aplicaciones. Así como las **nociones básicas de la animación** tanto frame by frame como por sistemas de huesos.
3. Adaptación de las técnicas de dibujo del papel a la pantalla. Escaneos, calcos, dibujo a mano alzada, etc. Además de una **introducción al pixel art** para escenarios y personajes.
4. **Creación de personajes, escenarios a interfaces** para proyectos de videojuegos sencillos para afianzar de manera efectiva los requisitos de la creación de arte para este propósito.
5. Aprenderás a importar tus propios assets en un **motor de videojuegos como Unity** y a prepararlos para que puedan ser utilizados por programadores y diseñadores de videojuegos.
6. Puesta en práctica de los conocimientos adquiridos a través de **proyectos evaluables individuales y colectivos**.

Mejoras de empleabilidad

Además de los contenidos oficiales del curso, ofrecemos un servicio exclusivo de asesoramiento en varias áreas para potenciar tu empleabilidad en empresas del sector y lograr los objetivos de tu futura carrera profesional en la industria del videojuego.



1. Desarrollo de destrezas personales

Preparación de entrevistas de trabajo y marca personal



2. Creación de CV

Asesoramiento, revisión y formación en la creación de CV y portfolio de trabajos



3. Gamejams y eventos

Formación complementaria ludico-formativa con hitos gamificados



4. Charlas, talleres y workshops

Eventos formativos específicos con profesionales de la industria



5. Trabajo en equipo

Metodologías ágiles para programadores

Titulación obtenida

Tras superar los hitos de asistencia, evaluaciones y entregas programadas en este curso superior, Aula Arcade certificará las destrezas adquiridas mediante la expedición del siguiente título:

**Artista 2D junior
para videojuegos**

Temario

1.- Introducción al dibujo

Introducción
Formas Básicas
Color, Luz/Sombras

2.- Dibujo en papel

La línea
Estilos y técnicas
Copiar y abocetar ideas

3.- Dibujo en Photoshop CC 2019

Interfaz y herramientas básicas
Crear/Exportar documentos

4.- Diseño de personajes

Introducción
Estilo y proporciones
Personalidad, Pose y dinamismo
Construcción de la silueta I
Uso del color y luz para personajes

5.- Diseño de props

Introducción
Composicion y función
Perspectiva I
Construcción de la silueta II

Uso del color y luz para props

6.- Diseño de entornos

Introducción
Perspectiva II
Composicion

7.- Diseño de UI

Introducción
UX y UI

8.- Pixel Art

Introducción al estilo. Pros y contras.
Herramientas para crear Pixel Art
Paleta de color y outlines

Bloque Extra A - Dibujo en Illustrator

I Interfaz y herramientas básicas
Crear/Exportar documentos

Bloque Extra B - Otras nociones básicas

Concept Art · Animación · Efectos

Bloque Extra C - Introducción a Unity

Interfaz y herramientas básicas
Importación de assets





¿Por qué elegir Aula Arcade?



1. Somos la primera escuela 100% especializada en videojuegos de Andalucía, por lo que llevamos **más de 5 años** con formación presencial, y esa experiencia nos hace pioneros en metodologías pedagógicas y de aprendizaje contrastado, siempre con **grupos reducidos** para garantizar una atención de calidad y personalizada. Hemos **portado con éxito esta experiencia a la formación a distancia** durante el curso académico 2019/2020, a través de clases en directo vía streaming, las cuales se graban para que no te pierdas nada.

2. El elenco de profesores está formado por profesionales de la industria de la talla de **Enrique Colinet (Yager, TGK)**, **Héctor Toro (Netflix, Riot)**, **Mauricio García (TGK)** o **Maralba Alcaide (Halfbrick)**. Además, el equipo técnico y humano de Aula Arcade estará a tu lado en todo momento para asesorarte en cualquier aspecto profesional que necesites, incluso tras terminar tu formación con nosotros.



3. **La excelente reputación, el portfolio y las opiniones de antiguos alumnos nos avala.** Siempre destacamos que a la hora de elegir centro de formación, se dedique un tiempo a conocer qué **referencias** existen del mismo y **ver proyectos creados por el alumnado**. Existe una amplia oferta formativa pero no todas ellas son transparentes en factores clave como la **experiencia del profesorado en la industria**, precios, titulación homologada o privada, temario, etc. Lo mismo pasa con la atención y el trato al alumnado. Te animamos a revisar nuestras **valoraciones en emagister o google** y probar los juegos que han creado nustrxs alumnxs en aulaarcade.com y en itch.io.



4. Ofrecemos cursos independientes y **especializados para cada perfil en la industria**, basados en la **creación de proyectos**. Una formación genérica puede ser buen punto de partida, pero la industria requerirá que destagues en un área concreta. Por eso, no impartimos formación de programación a artistas ni viceversa, a menos que tú lo decidas encadenando cursos y utilizando las ventajas que ofrecemos para ello.



Impartido por Maralba Alcaide (@maralbaart)



Artista y diseñadora gráfica afincada en Sevilla que cuenta en su haber con un grado de diseño gráfico y dos masters de desarrollo de videojuegos y diseño narrativo. Con más de cinco años trabajando en la industria del videojuego en paralelo a su trabajo como artista freelance para otras empresas del sector y fuera del mismo.

Actualmente forma parte de la plantilla de **HalfBrick** y en su portfolio podrás encontrar trabajos de arte 2D para videojuegos en aspectos muy diferentes que van desde el **concept art**, diseño de niveles o mecánicas hasta diseño de interfaces de usuario. Puedes consultar una muestra de su portafolio en:

artstation.com/maralba

Perfil del alumnado

Dirigido a personas mayores de 18 años sin necesidad de conocimientos previos en dibujo digital o en papel.

Se recomiendan conocimientos básicos en el manejo de equipos informáticos, gestión de correo electrónico y software genérico como editores de texto, instalación, desinstalación de drivers, etc.

Carga lectiva personal

Además de las **100 horas lectivas** en las que el profesorado imparte la formación en directo, este curso requerirá que dispongas entre **10 y 12 horas** semanales para la realización de ejercicios para que vayas asumiendo y poniendo en práctica los contenidos dados. Solo recomendamos tomar este curso si puedes asumir esta carga lectiva personal. ¿Aceptas el reto?

Requisitos técnicos (a distancia)

Para la modalidad de teleformación*, será necesario disponer de PC o MAC con los requisitos mínimos y las licencias para ejecutar el software especificado en el temario del curso y como una conexión a internet con ancho de banda estable para el sistema de videoconferencias, descarga y subida de archivos. Así como webcam, micrófono y herramientas básicas de comunicación como correo electrónico, discord, whatsapp, etc.

** Para la modalidad **presencial en Sevilla**, Aula Arcade dispone de equipos de gran rendimiento para cada alumno.*

Matriculación

Reserva tu plaza llamando al **647 627 051** o descargando el formulario de inscripción o en el apartado contacto de la web aulaarcade.com. Los descuentos por matrícula temprana se mantendrán hasta el **30 de Junio** y *el plazo de matriculación finaliza el 30 de Septiembre de 2020*.

Tabla de financiación

Tienes la posibilidad de fraccionar los pagos en varias **cuotas sin intereses**, como se muestra a continuación. Usa la TABLA A si optas a descuento y la TABLA B si no es tu caso. Las cuotas deberán ser transferidas el día **6 de cada mes**.

- TABLA A (Descuento aplicado) -

Fecha pago	Cuantía
Matrícula	200€
Cuota 1 (Octubre)	175€
Cuota 2 (Noviembre)	175€
Cuota 3 (Diciembre)	125€
Cuota 4 (Enero)	75€
TOTAL	750€

- TABLA B (Sin descuento) -

Fecha pago	Cuantía
Matrícula	225€
Cuota 1 (Octubre)	200€
Cuota 2 (Noviembre)	175€
Cuota 3 (Diciembre)	125€
Cuota 4 (Enero)	75€
TOTAL	800€

- OPCIONES DE DESCUENTO -

Las siguientes condiciones de inscripción tendrán un **descuento de 50€**.

- 1.- Si te matriculas junto a un amigo/a.
- 2.- Realizar un pago único del curso.
- 3.- Si eres antiguo/a alumno/a o compaginas varios cursos.
- 4.- Si realizas la matrícula antes del 30 de junio de 2020.

NOTA: Los descuentos no son acumulables entre sí.

NOTA: La modalidad presencial en Sevilla tiene un precio total de 1050€ (950€ con descuento) por lo que la tabla de pagos para esta modalidad se fijará en el momento de cerrar la matrícula. Además, para esta modalidad se añade la opción de pago por tarjeta o efectivo en el mismo centro. **NOTA:** La realización de los cursos presenciales están sujetos a la evolución de las medidas debido a la COVID-19.



AulaArcade

Escuela especializada en videojuegos

Contáctanos en:

Whatsapp: 647 627 051 (España)

web: aulaarcade.com

Correo: info@aulaarcade.com

María Auxiliadora 14 · Sevilla

¿Nos sigues?



aulaarcade

Matrícula

